

Regulamin konkursu „Święto latawca” – VIII edycja „Barwy Jesieni”

I Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu „Święto latawca” – VIII edycja, jest Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji, ul. Dworcowa 5, 88-140 Gniewkowo, www.kisgniewkowo.pl, dalej zwany Organizatorem.
2. Organizator w ramach współpracy dopuszcza udział rzeczowy i finansowy różnych instytucji i podmiotów.

II Cel konkursu

1. Celem organizacji konkursu jest:
 - propagowanie wspólnego, rodzinnego spędzania wolnego czasu,
 - rozwijanie zainteresowań, wyobraźni i aktywności fizycznej,
 - integracja mieszkańców gminy.

III Zasady i organizacja konkursu

1. Konkurs odbędzie się dnia 24 września (sobota) 2022 roku.
2. Miejscem rozgrywania konkursu jest Stadion Miejski im. Mariana Teppera w Gniewkowie (ul. Parkowa), ale w sytuacji niepogody Organizator może zmienić jego lokalizację na teren SP2 (boisko sportowe oraz sala sportowa przy ul. Dworcowej 11).
3. W dniu 14 września 2022 r. (środa) w godz. 17:00-20:00 dla chętnych zostaną przeprowadzone odpłatne warsztaty tworzenia latawców w MGOKSiR, na które będą obowiązywały odrębne zapisy. Organizator zapewnia podczas warsztatów wszystkie niezbędne materiały do zbudowania własnego latawca oraz fachową pomoc instruktora.
4. Organizator dopuszcza możliwość zorganizowania własnych warsztatów w przedszkolach oraz młodszych klasach szkół podstawowych w uzgodnionym terminie.
5. Na konkurs obowiązują wcześniejsze telefoniczne zapisy – udział należy zgłaszać pod numerami telefonów: 52 355 88 00, albo 604 600 188. Na zgłoszenia czekamy do 19 września 2022 r.
6. Na podstawie zgłoszeń zarejestrowanych w ww. sposób, Organizator w dniu konkursu będzie wymagał złożenia przez uczestników / opiekunów własnoręcznych podpisów.
7. Osobom / drużynom, które zarejestrują się do dnia 19 września 2022 r., Organizator zapewnia pakiety upominków oraz pamiątkowe medale.
8. Zgłoszenia do konkursu można także dokonać w dniu i na miejscu zawodów w godzinach od 13:00 do 13:30, ale wówczas Organizator nie gwarantuje dostępności pakietów startowych.
9. Konkurs odbywa się w kategoriach:
 - a) grupy przedszkolne i wczesnoszkolne (klasy 1-3),
 - b) drużyny pozostałe (rodzinne, szkolne, środowiskowe, instytucjonalne),
 - c) OPEN (możliwość startów indywidualnych oraz profesjonalnych konstrukcji).
10. Drużyna musi liczyć minimum 3 osoby, ale w przypadku grup przedszkolnych i wczesnoszkolnych jako drużynę liczy się zawsze cały oddział, chyba, że zgłoszą kilka prac do konkursu.
11. Jeden latawiec może być oceniany w ramach tylko jednej kategorii.
12. Organizator na podstawie zgłoszeń wszystkim członkom każdej drużyny przygotowuje numery startowe oraz identyfikatory, których noszenie podczas konkursu jest obligatoryjne, podobnie jak i oznakowanie latawca tym samym numerem.
13. Konkurs zostanie przeprowadzony w formie drużynowych lotów latawców, których początek zaplanowano na godzinę. 14.00.

IV Zasady klasyfikacji

1. Organizator powołuje Jury, które będzie dokonywało oceny latawców w oparciu o nw. wytyczne:
 - a) latawiec wykonany i przyozdobiony własnoręcznie (niezakupiony),
 - b) konstrukcja latawca technicznie umożliwiająca jego lot (w tym odpowiedniej długości uwięź),
 - c) ozdobienie latawca zgodnie z hasłem przewodnim konkursu – „Barwy Jesieni”,
 - d) skuteczność lotu.
2. Jury podejmuje decyzję wspólnie w każdej kategorii i przyznaje punkty przewidziane w karcie oceny.
3. Po dokonaniu oceny, Jury sumuje punkty i ustala klasyfikację w poszczególnych kategoriach.
4. Po dokonaniu ww. czynności Jury ogłasza wyniki konkursu, a Organizator wręcza upominki i dyplomy.

V Postanowienia końcowe

1. Konkurs ma charakter rekreacyjny i integracyjny, w związku z czym klasyfikacja końcowa ustalana przez Jury ma charakter subiektywny i motywujący i jako taka nie podlega dyskusji.
2. Prace konkursowe są własnością ich twórców.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w Regulaminie, szczególnie w przypadku ewidentnie niesprzyjających warunków pogodowych.
4. Organizator zapewnia uczestnikom podczas konkursu poczęstunek oraz prowadzi dla nich animacje.

