

GNIEWKON

- § 1. Organizatorem turnieju e-sportowego w Ligę Legend GNIEWKON (dalej „Turniej”) jest Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji w Gniewkowie (dalej „Organizator”), z siedzibą przy ul. Dworcowej 5 w Gniewkowie.
- § 2. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
- § 3. Turniej rozgrywany będzie na serwerze EU Nordic & East na aktualnym w danym dniu patchu w angielskiej lub polskiej wersji klienta Ligi Legend.
- § 4. Liga rozgrywana będzie online – każdy zawodników gra z domu na własnym komputerze.
- § 5. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
- § 6. Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas przebywania w lobby, jak i poza nim, np. w wiadomościach prywatnych, obrażanie innych zawodników (także własnej drużyny), zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja mogą być karane wykluczeniem gracza łamiącego Regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek.
- § 7. Kwestie sporne rozstrzyga Organizator. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do Organizatora będą surowo karane, nawet wykluczeniem z Turnieju.
- § 8. Za zachowanie członków drużyny odpowiada jej kapitan i Organizator wyłącznie z nim będzie prowadził uzgodnienia oraz rozmowy w zakresie zachowania oraz przestrzegania niniejszego Regulaminu.
- § 9. Drużyna musi składać się z 5 osób w składzie podstawowym.
- § 10. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana.
- § 11. Drużyna ma prawo zgłoszenia 1 gracza rezerwowego.
- § 12. W przypadku osób poniżej 16 r.ż., wymagane jest oświadczenie Rodzica lub Opiekuna prawnego.
- § 13. Niepełnoletni Uczestnicy Turnieju muszą wypełnić i dostarczyć Organizatorowi odpowiedni formularz zgody Rodziców lub Opiekunów Prawnych, pod rygorem wykluczenia z Turnieju. Wzór formularza znajduje się w załączniku niniejszego Regulaminu.
- § 14. Drużyny zarejestrowane na Turniej (co do osoby) wyrażają zgodę na relacjonowanie gier i nagrywanie filmów.
- § 15. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków naruszających Regulamin Gry League of Legends: <http://eune.leagueoflegends.com/en/legal/termsfuse>. Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

- § 16. Rejestracja Drużyn rozpocznie się 29 listopada 2022, a zakończona zostanie 17 grudnia 2022.
- § 17. Podczas zgłoszenia Drużyny, kapitanowie muszą podać dane wymagane przez Organizatora, w tym szczególnie: imię i nazwisko, data urodzenia, miejsce zamieszkania, nazwę drużyny.
- § 18. Administratorem danych podanych podczas rejestracji drużyny jest Organizator.
- § 19. Sposób przetwarzania danych osobowych określa klauzula informacyjna zawarta w załączniku do niniejszego Regulaminu.
- § 20. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem (dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu) na mapie Summoner's Rift (5 na 5), draft turniejowy.
- § 21. W zależności od liczby zgłoszeń Drużyn do Turnieju, Organizator zastrzega sobie prawo do wyboru sposobu prowadzenia rozgrywek Turnieju, za porozumieniem z kapitanami drużyn.
- § 22. Pierwsze 3 najlepsze drużyny w całym cyklu otrzymają nagrody pieniężne: I miejsce – 750 zł, II miejsce – 500 zł, III miejsce – 350 zł.
- § 23. Pokoje gry tworzone będą przez Organizatora.
- § 24. Gra nie może się rozpocząć, dopóki Organizator nie dołączy do pokoju gry i nie da znaku do startu.
- § 25. W trakcie gry w uzasadnionych przypadkach można użyć opcji pauzy tylko i wyłącznie w porozumieniu z Organizatorem.
- § 26. Nieuzasadnione użycie pauzy może spowodować nałożenie na Gracza/Drużynę ostrzeżenia, a w przypadku powtórzenia przewinienia doprowadzić do rozstrzygnięcia równoważnego z walkowerem na korzyść drużyny przeciwnej. Decyzje te podejmuje Organizator.
- § 27. Złamanie Regulaminu, w zależności od jego stopnia, może skutkować usunięciem Gracza i/ lub Drużyny z Turnieju.
- § 28. W przypadku zaistnienia poważnego złamania Regulaminu przez dowolną z Drużyn zajmujących miejsce na podium, Organizator zastrzega sobie prawo do jej dyskwalifikacji i odmowy wręczenia nagród. W takim przypadku, miejsca na podium ulegają przesunięciu o jedną pozycję.
- § 29. SKŁADY DRUŻYN: Cały Turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych w formularzu zgłoszeniowym przez kapitana. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych, np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.
- § 30. RESTART: Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.
- § 31. ROZŁĄCZENIE/DISCONNECT/PAUZA
- Organizator nie odpowiada za jakość łącza internetowego zawodników Turnieju, w związku z czym

tylko w uzasadnionych przypadkach rozłączenia jednego z nich, podczas jednej rozgrywki, możliwe jest włączenie pauzy na czas nie dłuższy niż 5 minut, aby dać możliwość na ponowne połączenie i dołączenie do gry. Jeżeli zawodnik nie pojawi się, gra jest kontynuowana normalnie, a gracz może dołączyć w dowolnym momencie.

§ 32. WALKOWER

a) Na każdą Drużynę czekamy maks. 10 minut od godziny wyznaczonej przez Organizatora. Po tym czasie gra powinna się rozpocząć.

b) Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 5 osób.

W przypadku niemożności skompletowania odpowiedniego składu, przyznaje się walkower drużynie przeciwnej.

Walkower jest równoznaczny z przyznaniem dwóch punktów drużynie zwycięskiej (niezależnie od przebiegu rozgrywki).

§ 33. STREAMOWANIE

Udział w turnieju oznacza zgodę na streamowanie przebiegu gry przez Organizatora poprzez platformę TwitchTV (www.twitch.tv/gniewkon). Wskazana zgoda jest na wyłączność, co oznacza, że żaden z uczestników gry nie może prowadzić własnego streamu. Złamanie tego zakazu grozi dyskwalifikacją uczestnika.

a) Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.

b) Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora, jeśli zostaną „Lobby Only” – dla widzów.

c) Jeśli mecz będzie streamowany przez TwitchTV, gracze mają zakaz streamowania gry, chyba że otrzymają zgodę Organizatora.

§ 34. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.

§ 35. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym przede wszystkim ich imion i nazwisk oraz nicków w grze).

Formularz zgody na udział w Turnieju osoby poniżej 16 r.ż.

Ja, niżej podpisany/a, wyrażam zgodę na udział syna/córki/ podopiecznego (niepotrzebne skreślić),
....., w II edycji zdalnego turnieju e-
sportowego w Ligę Legend GNIEWKON, organizowanym przez Miejsko-Gminny Ośrodek
Kultury Sportu i Rekreacji w Gniewkowie.

.....
data i czytelny podpis Rodzica/Opiekuna prawnego